|  |
| --- |
| BAZEN BV. |
| Zaalvoetbal Toernooi |
| Verslag Database |
|  |
| **Mathijs Arts, Geert Cocu, Boaz Frey, Tommy de Hoon** |
| **22-4-2014** |

|  |
| --- |
|  |



Inhoud

[Inleiding 2](#_Toc387753975)

[Waarom een database? 3](#_Toc387753976)

[Wat moet er in onze database komen? 3](#_Toc387753977)

[Wat voor database? 3](#_Toc387753978)

# Inleiding

Dit verslag is geschreven door Database Manager Geert Cocu.

Met dit verslag wordt duidelijk gemaakt waarom wij een database nodig hebben, en hoe wij deze gebruiken. Ook wordt er in omschreven hoe wij deze database koppelen aan onze applicatie.

# Waarom een database?

Een database is handig als je veel gegevens wilt opslaan waar je vaak bij zou moeten.

Zoals bij dit project het geval is, moeten wij een database maken met daarin de teams die in de wedstrijden spelen, met welke spelers daarin spelen. Ook moeten we de eindscores van afgelopen wedstrijden.

Wat ook handig is aan een database, je kan deze online hosten, zodat als mensen het programma gebruiken met die database, er altijd bij kunnen. En mocht er dan een update in de database vinden, krijgt iedere gebruiker de update meteen door. En hoeft niet iedere applicatie geüpdate worden met de vernieuwde database.

# Wat moet er in onze database komen?

In deze database moeten de volgende dingen in komen:

**De wedstrijden**

* Wedstrijd schema
* De teams
* De spelers
* De eindscore van iedere wedstrijd
* Hoeveel punten ieder team heeft

**De bieders**

* Op welk team geboden
* Hoeveel geboden
* Gewonnen ja/nee

# Wat voor database?

We gebruiken een standaard SQL database vanuit Visual Studio. Dit omdat je standaard SQL databases in Visual Studio kunt maken. Ook is de bedoeling dat het een online database wordt, Dit is handig om up te daten. Namelijk als er een score wordt geupdate, kan iedereen dat meteen zien.